

Regolamento per “One-Page Contest” di Kraken APS

Benvenuti, creatori di mondi e architetti del sogno!

Kraken APS è orgogliosa di presentare un contest artistico che vi esorterà a spingere i limiti della narrazione e del design, creando qualcosa di audacemente originale su un unico lato di un foglio A4. Il tema di quest'anno è:

“OTTONE, MIRAGGI E VAPORE”

Cerchiamo contenuti che non solo catturino l'essenza del genere Steampunk ma che sfidino anche le convenzioni mutevoli del mondo, mettendo in mostra il vostro talento unico. Questo non è solo un concorso! È un test per il vostro spirito inventivo, un'occasione di rompere gli schemi e lasciare un'impronta indelebile nella comunità. Lasciate che la vostra visione prenda forma in modo audace e senza precedenti.

Regolamento:

1. Il concorso non ha fini promozionali e la **partecipazione è gratuita**.
2. **Spunti creativi**
 - 2.1. **Gioco**: crea un intero gioco dal sapore Steampunk!
 - 2.2. **Creature**: dalle bestie meccaniche agli esseri ibridi vapore e carne, plasma una creatura che incarni l'estetica Steampunk. (STAT THIS)
 - 2.3. **Location**: progetta un luogo da esplorare che trasuda l'atmosfera Steampunk, sia esso un laboratorio segreto, una taverna fumosa o una stazione avveniristica. (SCENARIO)
 - 2.4. **Mezzi di Trasporto**: immagina un veicolo Steampunk, che sia un dirigibile dettagliato o un treno a vapore futuristico. (STAT THIS)
 - 2.5. **Oggetti e Invenzioni**: disegna un oggetto o un'invenzione unica, stabilisci i suoi effetti e le avventure che potrebbe mettere in moto.
 - 2.6. **Extra**: puoi integrare con un racconto breve, una mappa, un giornale di propaganda, un enigma, un codice segreto, un fumetto o tutto ciò che ti viene in mente per dare un contesto di giocabilità.
 - 2.7. **Usa più spunti insieme per rendere unica la tua creazione!**
3. **Regole di presentazione**

I lavori che **non rispecchiano** i seguenti criteri parteciperanno “fuori concorso” e non verranno valutati. Saranno comunque presenti nella raccolta finale.

 - 3.1. **Formato**: la tua creazione deve essere presentata su un unico lato di un

foglio A4, digitalmente e in formato PDF.

- 3.2. **Contenuto:** il foglio deve includere almeno uno degli spunti creativi sopra elencati. È permesso anche l'uso di immagini generate da IA o programmi.
- 3.3. **Identificazione:** includi il tuo nome o pseudonimo e un titolo per il tuo progetto.
- 3.4. **Versatilità:** il tuo progetto dovrebbe essere utilizzabile durante una sessione di gioco di ruolo.
- 3.5. **Accessibilità:** assicurati che il tuo lavoro sia comprensibile e fruibile da una vasta gamma di persone.

4. **Creatività e Rispetto**

- 4.1. **Originalità:** tutti i lavori devono essere originali e non devono violare i diritti di proprietà intellettuale di terzi.
- 4.2. **Etica:** ogni proposta che promuove o avalla il razzismo, l'omofobia, il sessismo, la discriminazione o simili verrà automaticamente esclusa dalla competizione.

5. **Invio dei lavori:** i progetti devono essere inviati in formato digitale (PDF) a onepagecontest@krakengdr.it entro le 23:59 del 10/03/2024.

6. **Info:** per qualsiasi informazione non esitate a scrivere a onepagecontest@krakengdr.it

7. **Licenza Creative Commons:** i lavori devono essere rilasciati sotto la licenza [CC BY-SA 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/). Simbolo o link ben visibile! Questo ci permette di copiare e condividere i vostri progetti con altri, dandovi allo stesso tempo l'attribuzione e il diritto d'autore.

8. **Criteri di valutazione**

Una giuria di tre tentacoli scelti del Kraken APS valuterà ogni progetto in base ai criteri di valutazione sotto elencati, con un voto da 1 a 10: 1-2 = non classificabile, 3-4 = gravemente insufficiente, 5 = insufficiente, 6 = sufficiente, 7 = discreto, 8 = buono, 9 = distinto, 10 = ottimo. Il punteggio finale sarà la somma di tutti i voti dei giudici, con un valore minimo di 12 e massimo di 120. Il punteggio più alto sarà il solo e unico vincitore. In caso di parità la giuria sceglierà il vincitore votando a maggioranza

- 8.1. **Creatività/Originalità (C/O):** hai presentato un'idea originale o creativa? Come hai sviluppato il tema Steampunk? Coinvolge uno stato d'animo?
- 8.2. **Arte/Design (A/D):** l'arte nel tuo progetto cattura lo sguardo? Il tuo layout è intuitivo e facile da seguire? Hai utilizzato una raffinata semplicità nell'impaginazione o hai "soffocato" la pagina?
- 8.3. **Scrittura/Contenuto (W/C):** la scrittura del tuo progetto è chiara, corretta e priva di errori grammaticali? I contenuti narrativi o descrittivi arricchiscono il tema Steampunk, trasmettendo una storia,

un'emozione o un'idea in modo efficace?

- 8.4. Giocabilità/Funzionalità (P/F):** si potrebbe prendere il tuo progetto ed eseguirlo realisticamente? I giocatori sarebbero in grado di interagire in modo significativo con i vostri progetti?
- 9. Premio:** tutti i lavori saranno raccolti online sul sito krakengdr.it, il primo classificato riceverà alcuni premi inerenti ai giochi di ruolo del valore di circa 40€, come riconoscimento del proprio merito e impegno.
- 9.1. Premiazione:** la premiazione si svolgerà durante l'evento LIBERA LUDUM 3ª EDIZIONE, sabato 16 marzo 2024 alle 18:30 alla biblioteca Ernesto Ragionieri di Sesto Fiorentino in sala Luzzi.
- 9.2. Chi non è presente durante la premiazione perde diritto sul premio, che scala al successivo classificato.**
- 10. Privacy:** la partecipazione al concorso costituisce implicita autorizzazione al trattamento dei dati personali, in applicazione della normativa vigente in materia di privacy e trattamento dei dati. Il Kraken APS si impegna ad utilizzare i dati richiesti, esclusivamente ai fini del presente concorso e della propria attività, astenendosi da qualsiasi loro utilizzo a scopo di lucro. La Privacy Policy adottata dal Kraken APS in attuazione del Regolamento Ue 2016/679 è consultabile sul sito <https://www.krakengdr.it/informativa-alla-privacy/>