

Nome	<input type="text"/>		
Classe	<input type="text"/>	Allineamento	<input type="text"/>
Titolo	<input type="text"/>	Livello	<input type="text"/>

Caratteristiche Tiri Salvezza Movimento

FOR	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>
SAG	<input type="text"/>
DES	<input type="text"/>
COS	<input type="text"/>
CAR	<input type="text"/>

Morte	<input type="text"/>
Bacchette	<input type="text"/>
Paralisi	<input type="text"/>
Soffio	<input type="text"/>
Incantesimi	<input type="text"/>
+/-	<small>Mod. SAG ai Ts contro Magia</small>

Via terra	<input type="text"/>
Esplorazione	<input type="text"/>
Incontri	<input type="text"/>

OLD-SCHOOL ESSENTIALS

Combattimento

Punti Ferita	<input type="text"/>
Classe Armatura	<input type="text"/>
Mischia	<input type="text"/>

Punti Ferita MAX	<input type="text"/>
+/-	<small>Mod. COS ai Punti Ferita</small>
CA senza armatura	<input type="text"/>
+/-	<small>Mod. DES alla Classe Armatura</small>
Distanza	<small>Mod. DES agli Attacchi a Distanza</small>

Esplorazione

Origliare Porte	<input type="text"/>
Aprire Porte	<input type="text"/>
Trovare Porte Segrete	<input type="text"/>
Cercare Trappole	<input type="text"/>

Incontri

Iniziativa	<input type="text"/>
+/-	<small>Mod. CAR ai Tiri Reazione</small>
Lingue	<input type="text"/>
PX	<input type="text"/>

Matrice dei Tiri per Colpire

9	<input type="text"/>	8	<input type="text"/>	7	<input type="text"/>	6	<input type="text"/>	5	<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>
----------	----------------------	----------	----------------------	----------	----------------------	----------	----------------------	----------	----------------------	----------	----------------------	----------	----------------------	----------	----------------------	----------	----------------------	----------	----------------------

Abilità

Incontri

MP	<input type="text"/>
MO	<input type="text"/>
ME	<input type="text"/>
MA	<input type="text"/>
MR	<input type="text"/>

Armi e Armature



Equipaggiamento

Blank area for equipment details.

Oggetti Magici

Tesori

Blank area for magical items.

Blank area for treasures.

Note

Blank area for notes.

