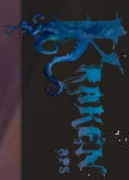


THE BREACH - SCHEDA DEL PERSONAGGIO



NOME	<input type="text"/>	
GENERE	<input type="text"/>	
NOME DI BATTAGLIA	<input type="text"/>	

TRATTO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
TRATTO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

STAMINA	D <input type="text"/>	D <input type="text"/>
	Iniziale	Attuale

FERITE	<input type="text"/>
CONDIZIONI/EFFETTI	<input type="text"/>
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	

	ATTENTO	D <input type="text"/>	D <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
		Iniziale	Attuale	
	ELUSIVO	D <input type="text"/>	D <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
		Iniziale	Attuale	
	POSSENTE	D <input type="text"/>	D <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
		Iniziale	Attuale	
	RAPIDO	D <input type="text"/>	D <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
		Iniziale	Attuale	
XP	<input type="text"/>			

EQUIP. RSS	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
STRUMENTI	D <input type="text"/>	D <input type="text"/>
	Iniziale	Attuale
	D <input type="text"/>	D <input type="text"/>
	Iniziale	Attuale
	D <input type="text"/>	D <input type="text"/>
	Iniziale	Attuale

INVOLUCRO COLORE	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
-------------------------	----------------------	--------------------------

SVENTRATORE	D <input type="text"/>	D <input type="text"/>
	Iniziale	Attuale

DANNO	<input type="text"/>
DISTANZA	<input type="text"/>
TEMPO DI RICARICA	<input type="text"/>
MOD. 1	<input type="text"/>
MOD. 2	<input type="text"/>
MOD. 3	<input type="text"/>
ALTRE INFO	<input type="text"/>

DISINTEGRATORE	D <input type="text"/>	D <input type="text"/>
	Iniziale	Attuale

DANNO	<input type="text"/>
DISTANZA	<input type="text"/>
TEMPO DI RICARICA	<input type="text"/>
MOD. 1	<input type="text"/>
MOD. 2	<input type="text"/>
MOD. 3	<input type="text"/>
ALTRE INFO	<input type="text"/>